1. CAPÍTULO 2: FUNDAMENTAÇÃO TEORICA

“Esquecer não é uma simples força inercial, como creem os superficiais, mas uma força inibidora ativa, positiva no mais rigoroso sentido” – Nietzsche, Genealogia da Moral (II, §1).

Como na maioria, se não tudo, o Brasil é sempre um dos últimos a receber, fisicamente, as novidades mundiais. Com os apps não foi diferente; e, uma vez que chegou, já havia uma grande demanda.

Tudo começou com a Apple, que mesmo com seus custos altos, se tornou desejada por conta de seus milhares de aplicativos. E então, quando o sistema operacional do Android chegou, houve a rivalidade e, por consequência a grande popularização geral.

Com tal, aos poucos e gradativamente as pessoas se tornaram cada vez mais conectadas, o tempo todo. Por conseguinte, cada vez menos atentos ao redor.

Paralelamente a tal popularização, a rotina se tornou mais corrida, e cada vez menos as pessoas tinham tempo para conversa olho-no-olho e itens básicos como mercado. Tudo se tornou “online”. Principalmente para a classe média-alta, e o uso da internet das coisas e inteligência artificial tendo o controle de tudo.

Observando que cada vez mais, e mais as pessoas tem se esquecido dos mais básicos e simples itens, pensou-se na criação de um app para tentar ajudar a solucionar ou, ao menos, diminuir tal problema.

Após muita análise, decidiu-se criar o app e o estudo voltado para Android, devido ao fato de ser o sistema operacional mobile mais acessível hoje.

Para o desenvolvimento recomenda-se o uso do Android Studio, que é o IDE (environment integrated development - ambiente de desenvolvimento integrado) oficial para o desenvolvimento de tais aplicativos, em Android, e é baseado no IntelliJ IDEA além do editor de código e das ferramentas de desenvolvedor avançados o Android Studio oferece ainda mais recursos para aumentar sua produtividade na criação de aplicativos Android, como: Um sistema de compilação flexível baseado no Gradle, um emulador rápido com inúmeros recursos, um ambiente unificado para você poder desenvolver para todos os dispositivos Android, Instant Run para aplicar alterações a aplicativos em execução sem precisar compilar um novo APK, Modelos de códigos e integração com GitHub para ajudar a criar recursos comuns dos aplicativos e importar exemplos de código. Também, ferramentas e estruturas de teste cheias de possibilidades e ferramentas de verificação de código suspeito para detectar problemas de desempenho, usabilidade, compatibilidade com versões e outros, compatibilidade com C++ e NDK e compatibilidade embutida com o Google Cloud Platform, facilitando a integração do Google Cloud Messaging e do App Engine.